

Zusammenfassung vom 06.07.2011

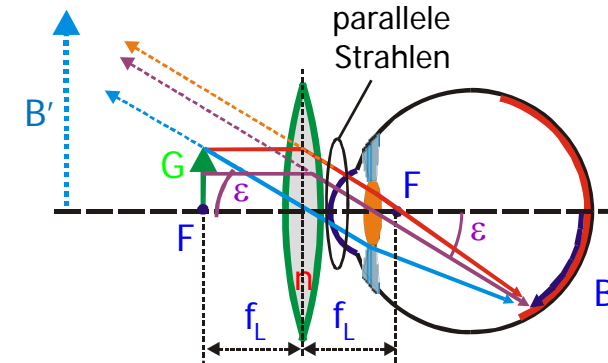
X Reflexion und Transmission an Grenzflächen

- Lupe:**
- *Sammellinse ganz nah am Auge*
 - *Gegenstand im Fokus F der Lupe: $g = f_L$*

Lupenvergrößerung: →
$$v_L = \frac{\varepsilon}{\varepsilon_0} = \frac{S_0}{f_L}$$

Voraussetzung: $\varepsilon \ll 1$

$\varepsilon_0 = G/S_0$: maximaler Sehwinkel ohne Lupe



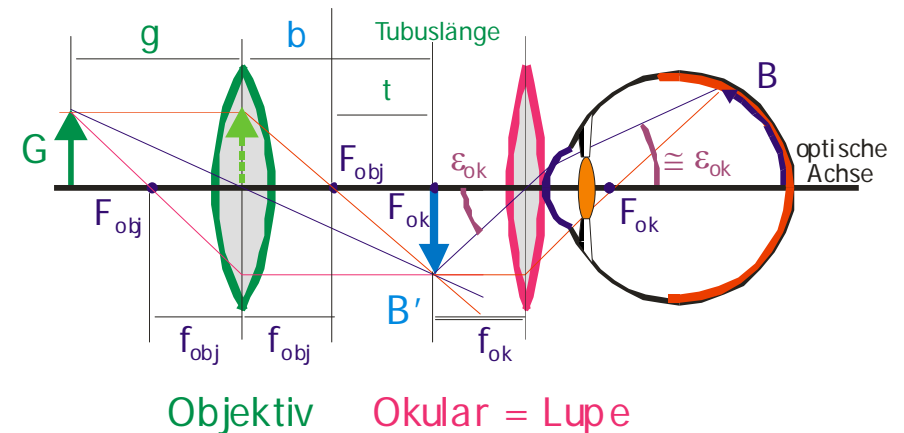
Mikroskop: *zwei Sammellinsen: **Objektiv** + **Okular** (als Lupe)*

Objektiv: reelles Bild B' in Bildebene

→
$$v_{\text{obj}} = \frac{B'}{G} = \frac{b}{g} = \frac{t}{f_{\text{obj}}} \quad \text{Objektiv-Vergrößerung}$$

Okular: Lupe mit B' im Fokus

→
$$v_{\text{ok}} = \frac{\varepsilon_{\text{ok}}}{\varepsilon_0} = \frac{S_0}{f_{\text{ok}}} \quad \text{Okular-Vergrößerung}$$



Vergrößerung:
$$v_{\text{mikr}} = v_{\text{obj}} v_{\text{ok}} = \frac{t S_0}{f_{\text{obj}} f_{\text{ok}}} \quad t = \overline{F_{\text{obj}} F_{\text{ok}}} \quad t = \text{ Tubuslänge (16cm)}$$

XI Diskussion der Fresnel-Formeln

Voraussetzungen: → betrachten ebene, harmonische Wellen

→ bezüglich Polarisation der eingehenden Welle: Fallunterscheidung zwischen senkrecht (s) und parallel (p) zur Grenzfläche polarisierten Wellen

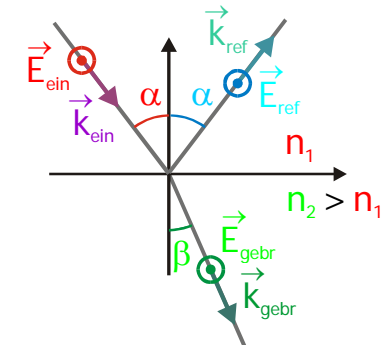
relativer Brechungsindex: $n = \frac{n_2}{n_1}$ → $\sin \alpha = n \sin \beta$

Einfallebene: → wird gebildet durch einfallenden Strahl und der Senkrechten zur Grenzfläche

einfallende Welle: $\vec{k}_e = k_1(0, \sin \alpha, -\cos \alpha)$

→ $\vec{E}_e = \vec{E}_{0e} e^{i[k_1(\sin \alpha y - \cos \alpha z - \omega t)]}$

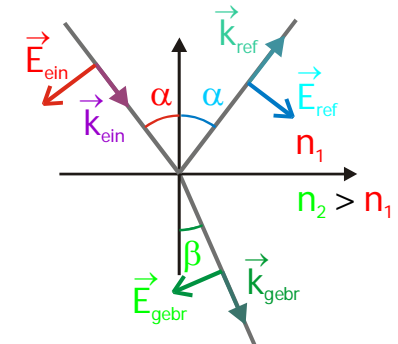
$\vec{E}_{0e} = (E_0, 0, 0)$



reflektierte Welle: $\vec{k}_r = k_1(0, \sin \alpha, \cos \alpha)$

→ $\vec{E}_r = \vec{E}_{0r} e^{i[k_1(\sin \alpha y + \cos \alpha z - \omega t)]}$

$\vec{E}_{0r} = (E_{0r}, 0, 0)$



gebrochene Welle: $\vec{k}_b = k_2(0, \sin \beta, -\cos \beta)$

→ $\vec{E}_b = \vec{E}_{0b} e^{i[k_2(\sin \beta y - \cos \beta z - \omega t)]}$

$\vec{E}_{0b} = (E_{0b}, 0, 0)$

Reflexionskoeffizient: $E_r^{s,p} = \rho_{s,p} E_e^{s,p}$ $\rho_{s,p} = \text{Reflexionskoeffizient}$
 $\sigma_{s,p} = \text{Transmissionskoeffizient}$

Transmissionskoeffizient: $E_b^{s,p} = \sigma_{s,p} E_e^{s,p}$ $E_e, E_r, E_b = E\text{-Feld des einfallenden, reflektierten und gebrochenen Strahls}$

Brewsterwinkel α_B : $\tan \alpha_B = n$ $n = \frac{n_2}{n_1} > 1 \rightarrow \alpha_B > 45^\circ$
 $n = \frac{n_2}{n_1} < 1 \rightarrow \alpha_B < 45^\circ$

bei α_B ist das reflektierte Licht vollständig *s*-polarisiert, da $\rho_p = 0$

Diskussion $n_1 < n_2$: $n = \frac{n_2}{n_1} > 1$ *senkrechter Einfall:* $(\alpha = 0^\circ)$ $\rho_s = -\frac{n-1}{n+1} = -\rho_p$ $\sigma_s = \sigma_p = \frac{2}{n+1}$

streifender Einfall: $(\alpha = 90^\circ)$ $\rho_s = \rho_p = -1$ $\sigma_s = \sigma_p = 0$

Diskussion $n_1 > n_2$: $n = \frac{n_2}{n_1} < 1$ *senkrechter Einfall:* $(\alpha = 0^\circ)$ $\rho_s = \frac{1-n}{1+n} = -\rho_p > 0$
 $\sigma_s = \sigma_p = \frac{2}{1+n} > 1$

Grenzwinkel α_T : $\sin \alpha_T = n$ $\alpha \geq \alpha_T$: **Totalreflexion, d.h. 100% des Lichts wird reflektiert**
($\beta = 90^\circ$)

$$\rightarrow \rho_s(\alpha_T) = \rho_p(\alpha_T) = 1$$

Totalreflexion $\alpha \geq \alpha_T$: $\frac{1}{n} \sin \alpha = \sin \beta > 1$

komplexer Brechungswinkel: $\rightarrow \beta \Rightarrow \tilde{\beta} = \pi/2 - i\beta'' \in \mathbb{C}$

Gesetz von Snellius für $\alpha > \alpha_T$: $\rightarrow \sin \alpha = n \cosh \beta''$

$$\rightarrow |\tilde{\rho}_s| = 1 \quad \tilde{\rho}_s = e^{i\delta_s}$$

$$\rightarrow |\tilde{\rho}_p| = 1 \quad \tilde{\rho}_p = e^{i\delta_p}$$

gebrochene Welle bei $\alpha > \alpha_T$:
(s-polarisiertes Licht)

$$\vec{E}_b = \tilde{\sigma}_s \vec{E}_0 \underbrace{e^{k_b \sinh \beta'' z}}_{\text{exponentiell gedämpfte Amplitude in -z-Richtung, d.h. senkrecht zur Grenzfläche}} \underbrace{e^{i(k_b \cosh \beta'' y - \omega t)}}_{\text{ebene Welle in y-Richtung, d.h. entlang der Grenzfläche}}$$

**quergedämpfte
Oberflächenwelle**

*exponentiell gedämpfte Amplitude in
-z-Richtung, d.h. senkrecht zur Grenzfläche*

*ebene Welle in y-Richtung,
d.h. entlang der Grenzfläche*